

Tablero de 40 casillas para personalizar

2-4 jugadores · Un dado · Inventa tus propios retos



Tu juego empieza aquí

Escribe o dibuja retos en las casillas vacías. Antes de jugar, apunta qué ocurre al resolverlos y al fallar.

Nombre de nuestro juego: _____

Para resolver un reto: _____

Si no lo conseguimos: _____

Tablero de 40 casillas para personalizar

Reglas de la partida

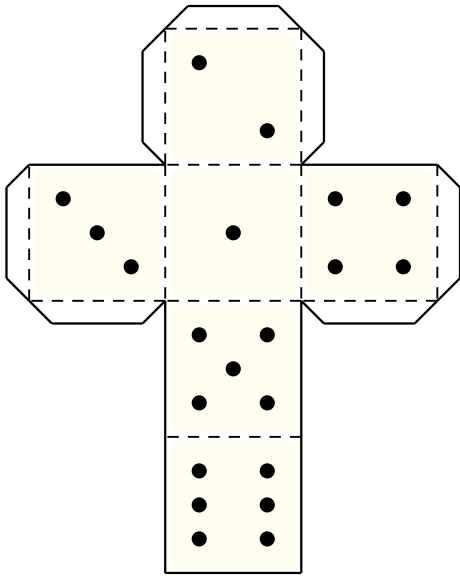
1. Carrera base para 2–4 jugadores. Cada persona elige una ficha. Empieza fuera del tablero y, por turnos, avanza lo que indique un dado.
2. Gana quien llegue exactamente al 40. Si te pasas, retrocede las casillas sobrantes. Dos fichas pueden compartir una casilla.
3. Para personalizar: antes de empezar, escribe en algunas casillas un destino (por ejemplo, «ve al 12»), o un reto corto. Acuerda si se pierde un turno al fallar. No cambies las reglas durante la partida.
4. Acuerdos de la partida: _____
5. Casillas y retos: _____
6. _____

Tablero de 40 casillas para personalizar

Prepara el juego · Un dado y ocho fichas para elegir

Imprime al 100 %. Puedes usar un dado y fichas que ya tengas. Si preparas este kit, recorta con ayuda de una persona adulta cuando la necesites.

1. Monta el dado



1. Recorta el contorno continuo.
2. Dobla las líneas discontinuas.
3. Pega las pestañas por dentro.
4. Deja secar y prueba que ruede.

—— Cortar

----- Doblar

2. Elige tu ficha

Recorta los ocho círculos. Cada jugador elige un dibujo diferente. Guarda las fichas que sobren para otra partida.



Papel algo grueso o cartulina fina ayuda a que el dado y las fichas duren más. Guarda las tres páginas juntas para la próxima partida.