La oca del estanque

2–4 jugadores · Un dado · 63 casillas



La oca del estanque

Cómo jugar · Preparad las fichas y un dado

Elige una ficha y déjala en la SALIDA, antes del 1. Tirad el dado: empieza quien saque más. Después, jugad por turnos hacia la izquierda.

En tu turno, tira el dado y avanza siguiendo las flechas. Mira dónde caes: solo haces la acción de esa casilla, no las que atraviesas.



¡De oca a oca!

Si caes en una oca, salta a la siguiente y tira otra vez. Haz un solo salto por tirada. Desde la oca 59, ve al 63: ¡has llegado al estanque!



6 · Puente

Cruza el puente: ve al 12.



19 · Posada

Espera 1: pierdes tu próximo turno.



31 · Pozo

Espera 1: pierdes tu próximo turno.



42 · Laberinto

Retrocede a la casilla 30.



52 · Cárcel

Espera 2: pierdes tus próximos 2 turnos.



58 · Vuelta

Vuelve al 1, dentro del tablero.

Cómo llegar a la meta

Ganas al llegar al 63. Si te pasas, retrocede lo que sobra y aplica la casilla donde acabes. Ejemplo: estás en 61, sacas 5 y terminas en 60. La oca 59 también te lleva a la meta.

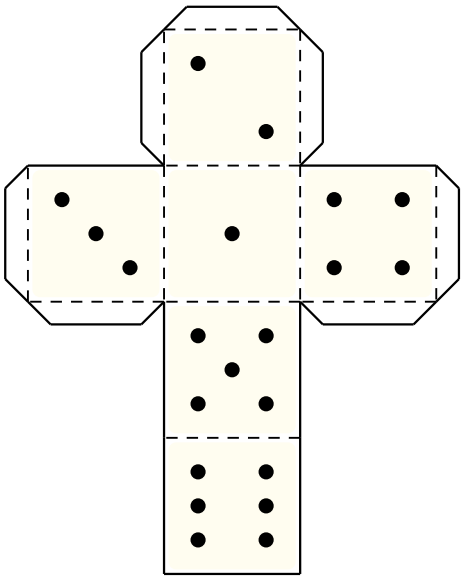
Las fichas pueden compartir casilla. Las esperas cuentan tus propios turnos: nadie tiene que rescatarte. Puente, laberinto y vuelta no dan otra tirada.

La oca del estanque

Prepara el juego · Un dado y ocho fichas para elegir

Imprime al 100 %. Puedes usar un dado y fichas que ya tengas. Si preparas este kit, recorta con ayuda de una persona adulta cuando la necesites.

1. Monta el dado



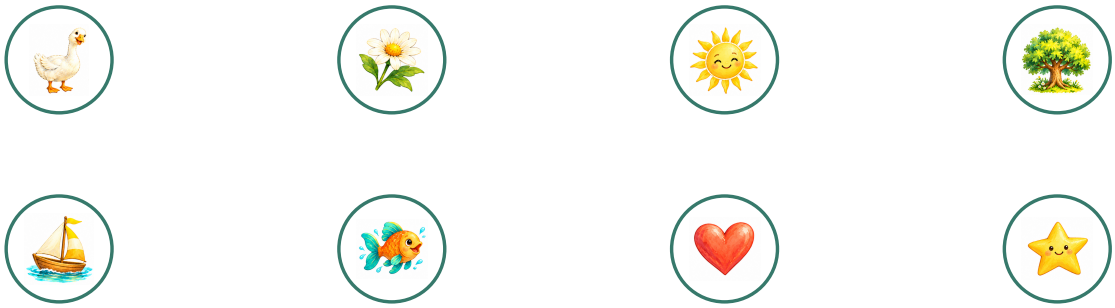
1. Recorta el contorno continuo.
2. Dobla las líneas discontinuas.
3. Pega las pestañas por dentro.
4. Deja secar y prueba que ruede.

——— Cortar

- - - - - Doblar

2. Elige tu ficha

Recorta los ocho círculos. Cada jugador elige un dibujo diferente. Guarda las fichas que sobren para otra partida.



Papel algo grueso o cartulina fina ayuda a que el dado y las fichas duren más. Guarda las tres páginas juntas para la próxima partida.